



ACTIVITAT EXTRAESCOLAR PER A L'ESCOLA SOLC
CURS 2014-2015



NOM DE L'ACTIVITAT: Programem jocs amb Scratch!
MONITOR/S DE L'ACTIVITAT: Nom i cognoms: Ramon Crehuet Simon
DIRIGIT A ALUMNES DE (especificar cursos) Grup A: 5e i 6e de primària Grup B: 1er i 2on d'ESO
NOMBRE DE SESSIONS SETMANALS 1
HORARI DE LES SESSIÓNS Migdia
MATERIAL NECESSARI Ordinadors (de l'aula d'informàtica) Fotocòpies



ACTIVITAT EXTRAESCOLAR PER A L'ESCOLA SOLC
CURS 2014-2015



OBJECTIUS DE L'ACTIVITAT

El món en què viuen els nostres infants i joves està modelat en gran mesura pel món computacional. No és bo que siguin analfabets en aquest camp i restin a la disposició d'ens de funcionament misteriosos com Facebook, Whatsapp o Google. No es tracta de formar futurs programadors, però sí de persones que estiguin capacitades per entendre què passa quan compren per internet o quan usen el núvol i perquè puguin avaluar què és segur i què no ho és.

A més de donar unes eines per entendre el món actual i del futur, aprendre a programar representa una manera diferent de pensar, de plantejar-se els problemes i organitzar la ment; tal i com ho poden ser la música o les matemàtiques. En concret, la programació proposa una barreja interessant entre la creativitat i l'organització.

CONTINGUTS PRINCIPALS

Utilitzarem el llenguatge de programació Scratch, que és un llenguatge gràfic (és a dir, no cal escriure res) dissenyat pel Massachusetts Institute of Technology (MIT) per a que els infants aprenguin a programar. Disposa de molts recursos on-line per pares i educadors.

En el curs aprendrem els elements bàsics d'aquest llenguatge, que són els mateixos que els de molts llenguatges de programació.

Jugarem a fer moure els personatges per crear diferents tipus de jocs.



ACTIVITAT EXTRAESCOLAR PER A L'ESCOLA SOLC
CURS 2014-2015



METODOLOGIA

Treballarem en parelles cada ordinador.

Tots treballarem creant un projecte en comú, però cada parella podrà arribar més o menys lluny en el seu projecte, i el podrà personalitzar a la seva manera.

Els projectes seran essencialment lúdics, és a dir, programarem jocs i històries.

Ens ajudarem del material de la web <http://codeclubcat.org>

TIPUS DE VALORACIÓ FINAL DE L'ACTIVITAT I DEL GRUP

S'escriurà un breu informe del progrés de cada nen.

Els programes realitzats es penjaran online perquè els pares els puguin veure.